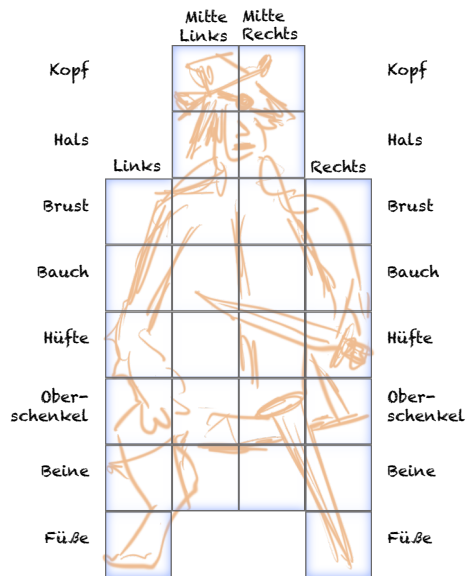
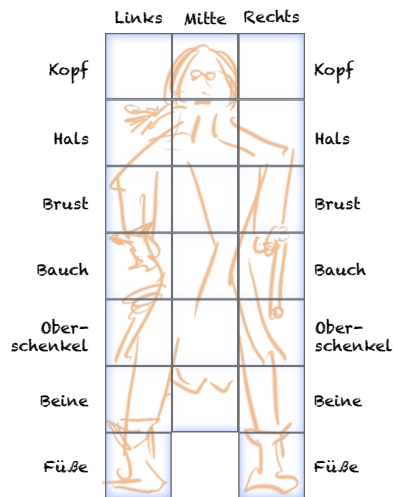


# Tales of Tesoro

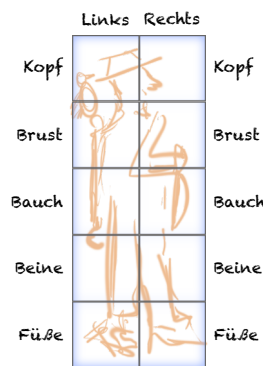
# Tapfere Tackerhacker



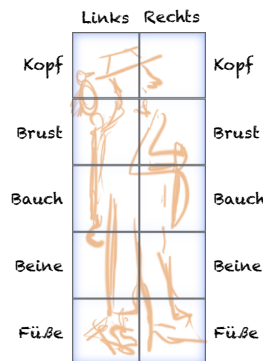
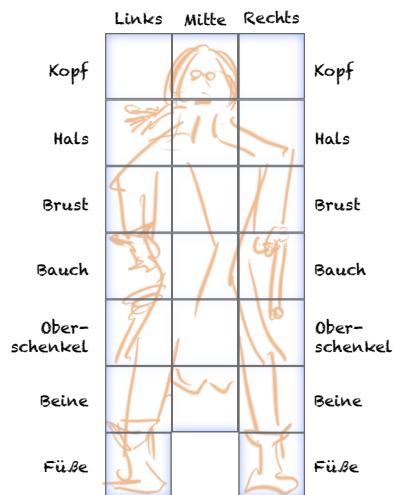
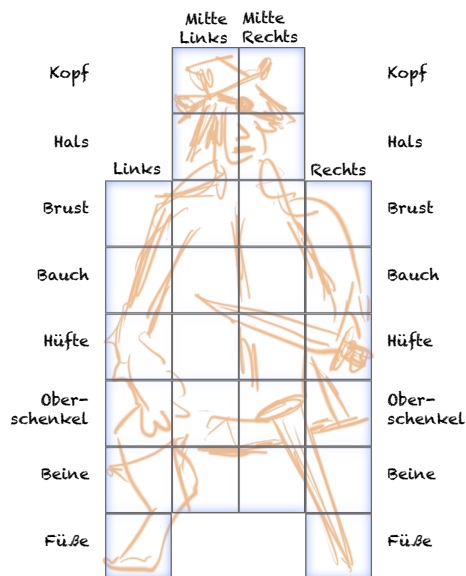
groß



normal



klein



Entscheide Dich, für eine Größe, dann zeichne deine Trefferflächen wie beim Spiel „Schiffe versenken“ ein. Unten kannst Du die Treffer bei den Gegner:innen eintragen. Aber sie haben manchmal andere Trefferflächen.

Groß



Normal



Klein: 1; 1; 1



Erlaubt: keine oder diagonale Berührung  
nicht erlaubt: über eine ganze Fläche berühren

