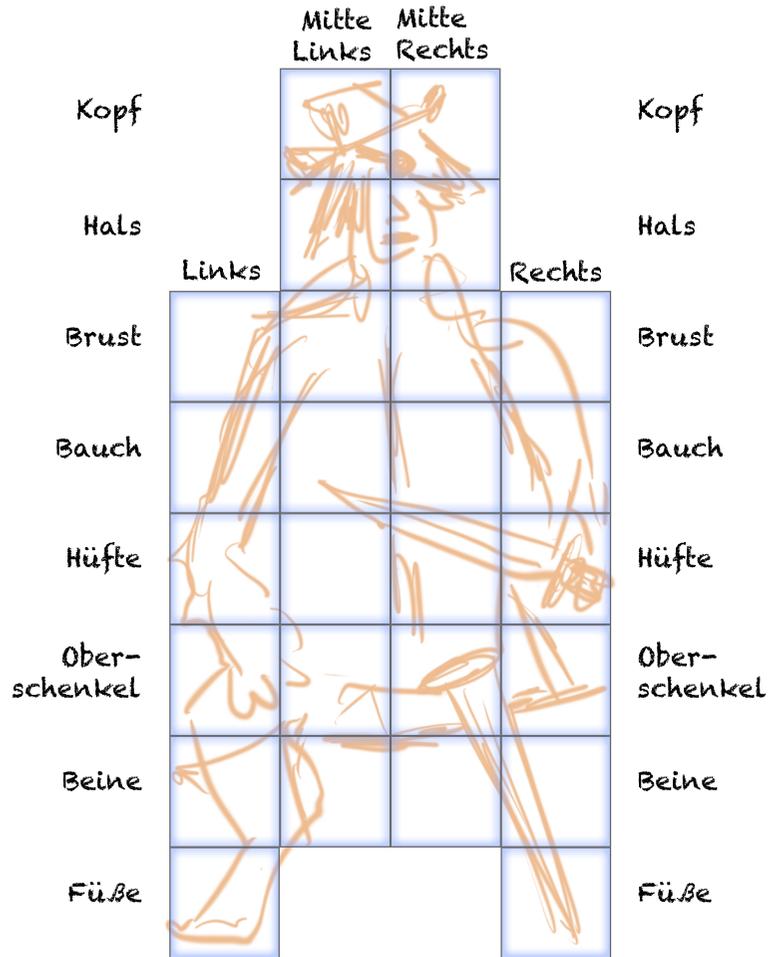
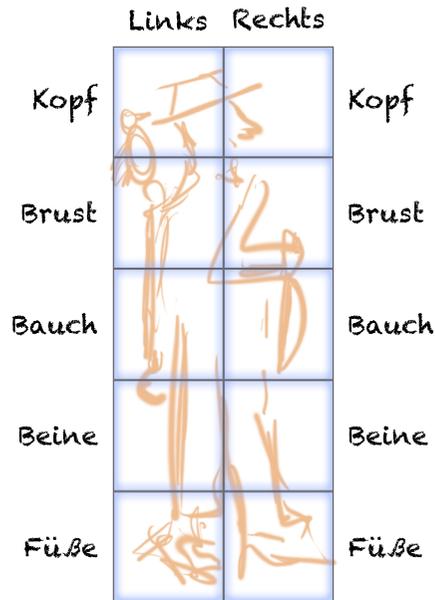


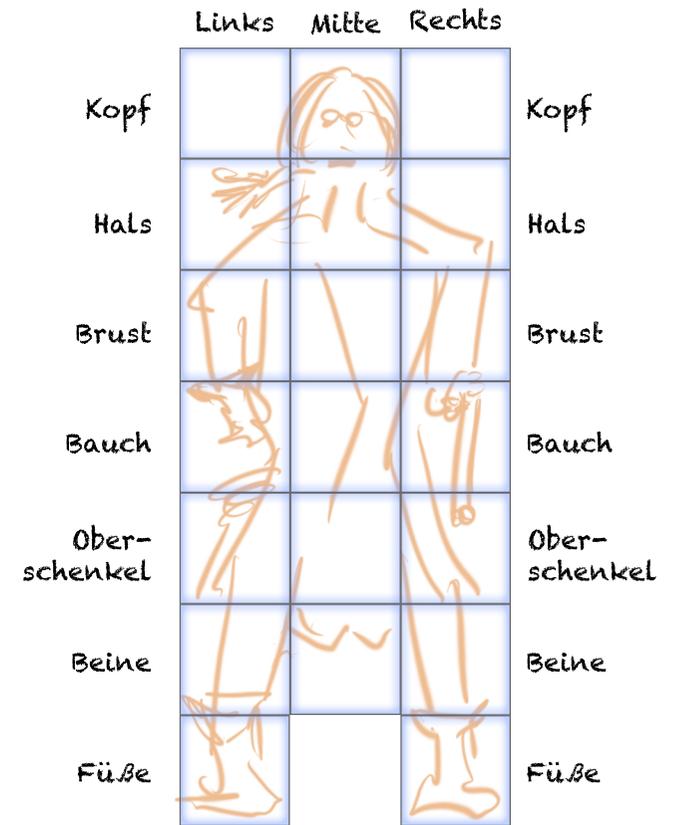
großer Gegner



kleiner Gegner



Sam



Trefferflächen: 3;2;2

nach drei Treffern gibt die jeweilige Person auf